

REGLAMENTO OFICIAL – TORNEO DE OTOÑO MOBILE LEGENDS

1. INFORMACIÓN GENERAL

- **Organiza:** Dayzel Corp E-Sports.
- **Juego:** Mobile Legends: Bang Bang.
- **Modalidad:** 5 vs 5 - Eliminación directa. (Abierto)
- **Costo:** 10 soles por equipo.

2. CALENDARIO Y TRANSMISIONES

- **Cierre de Inscripciones:** 14 de mayo de 2026.
- **Días de Juego:** Jueves a Domingo.
- **Horario:** Desde las 8:00 PM.
- **Transmisión:** Las partidas serán transmitidas en vivo por los canales oficiales de Dayzel Corp E-Sports y afiliados. (https://www.tiktok.com/@dayzel_corp)

3. REGISTRO Y EQUIPOS

- **Capacidad:** Torneo para 64 equipos.
- **Composición:** Cada equipo debe registrar 5 jugadores titulares y 3 suplentes opcionales.
- **Responsable:** El líder del equipo gestionará la inscripción y comunicación con la organización.
- **Datos Requeridos:** Nombre del equipo, logo, Nick e ID de cada jugador y contacto del líder y alterno.
- **Restricción:** No se aceptan suplentes que no hayan sido registrados previamente.

4. FORMATO DEL TORNEO

Ciclo del Torneo:

- **Etapas de Registro:** Convocatoria abierta a equipos.
- **Preparación:** Sorteando llaves y confirmando horarios.
- **Playoffs:** Llaves eliminatorias en curso.
- **Semifinales:** Solo quedan cuatro equipos en competencia.
- **Gran Final:** Duelo definitivo por el título.
- **Rondas Eliminatorias:** Eliminación directa bajo formato BO1 (Mejor de 1) hasta octavos de final. (3 baneos por equipo en salas torneo para partidas ON-STREAM, 5 baneos por equipo en salas personalizadas para partidas OFF-STREAM)
 - **ON-STREAM** : se transmite la partida
 - **OFF-STREAM** : no se transmite la partida
- **Cuartos de final:** Se jugarán a BO3 (Mejor de 3). *(modificable según tiempo y horarios)*
- **Semifinales:** Se jugarán a BO3 (Mejor de 3). *(modificable según tiempo y horarios)*
- **Gran Final:** Se jugará a BO5 (Mejor de 5). *(modificable según tiempo y horarios)*

5. REGLAS DE JUEGO

- **Creación de Salas:** Las salas serán creadas por la organización o un anfitrión designado.

- **Conducta en juego:** Se permite el uso de emojis, "backeo" y estrategias propias del juego.
- **Tolerancia:** Se tolerará 5 minutos por equipo. El conteo comienza cuando uno de los equipos en sala esté completo.
- **Reinicio de Partida:** Si un jugador se desconecta antes de los 2 minutos y sin que ocurra la primera muerte por problemas de lag u otros, se podrá reiniciar tras verificar pruebas (fotos o videos).

6. PROHIBICIONES Y SANCIONE

Queda estrictamente prohibido y será motivo de sanción:

- Lenguaje ofensivo, insultos o provocaciones.
- Discriminación, racismo, homofobia o acoso.
- Suplantación de identidad o uso de cuentas falsas.
- Hacks, scripts o programas externos.
- Sabotaje intencional al equipo propio o rival.

7. PREMIACIÓN Y DERECHOS

- **Entrega:** El premio se entregará únicamente al líder del equipo campeón.
- **Responsabilidad:** El líder es responsable de la distribución interna del premio; Dayzel Corp **NO TIENE INJERENCIA EN ESTE PROCESO.**
- **Imagen:** Los jugadores aceptan el uso de sus nombres e imagen para fines promocionales y de transmisión.

8. DISPOSICIONES FINALES

- **Reclamos:** Deben realizarse con captura o video en los 5 minutos posteriores a la partida.
- **Autoridad:** La organización resolverá situaciones no contempladas y podrá modificar horarios o reglas si es necesario.
- **Aceptación:** Participar implica la aceptación total de este reglamento.

9. CAMBIO DE HORARIOS Y FECHAS

- Si algún equipo desea cambiar de fecha u horario de juego, debe comunicarse **48 horas antes** con el equipo contrario y llegar a un acuerdo mutuo para el cambio de horario. Luego, debe comunicar el cambio al organizador para su validación y actualización en los brackets.
- **Nota:** Los números de contacto del líder de cada equipo están disponibles en los brackets del torneo o perfil de cada equipo.

E-SPORTS