

# REGLAMENTO OFICIAL – LIGA AFK MOBILE LEGENDS

## 1. INFORMACIÓN GENERAL

- Organiza: Dayzel Corp E-Sports.
- Juego: Mobile Legends: Bang Bang.
- Modalidad: 5 vs 5 - Formato de Liga por Puntos (15 equipos).

## 2. CALENDARIO Y TRANSMISIONES

- Días de Juego: Jueves a Domingo (Se programarán según las fechas de la liga).
- Horario Oficial: Todos los enfrentamientos de cada fecha están programados para jugarse en simultáneo a la misma hora oficial.
- Transmisión: Las transmisiones en vivo serán exclusivas para las partidas de los fines de semana, según la selección y criterio de la organización.
  - Horario de Transmisión: Las partidas seleccionadas se emitirán en el horario de 8:00 PM a 10:00 PM, jugándose de manera consecutiva. La cartelera de partidas a transmitir será actualizada y anunciada con anticipación a través de los canales oficiales (<https://www.tiktok.com/@dayzelcorp>).
- Gestión: Los resultados, la programación por fechas y la tabla de posiciones oficial estarán centralizados y administrados a través de [dayzelcorp.com](http://dayzelcorp.com).

## 3. REGISTRO Y EQUIPOS

- Capacidad: Liga exclusiva para 15 equipos de nivel competitivo.
- Normativa de Registro: En esta liga no se realiza un registro de miembros individuales; únicamente se registra al equipo como institución y a su respectivo líder.
- Objetivo de la Liga: El fin principal de la competición es promover la actividad constante de las escuadras y fomentar el entrenamiento diario de sus miembros.
- Responsable: El líder del equipo gestionará la inscripción y la comunicación directa con la organización y los demás líderes.
- Datos Requeridos: Nombre del equipo, logo (la organización mantendrá un formato visual corporativo estricto y no modificará el logo original proporcionado) y contacto del líder y alterno.

## 4. FORMATO Y PUNTUACIÓN DE LA LIGA

- Fase Regular (Ida y Vuelta): La competición se desarrollará en un formato de liga cerrado de 15 equipos por fechas (jornadas) regulares a doble vuelta (ida y vuelta). El posicionamiento final y el campeonato se definirán directamente por la acumulación de puntos al concluir el calendario completo de fechas.
- Ventaja de Selección (First Pick): El derecho al primer pick corresponderá siempre al equipo que aparezca primero (Equipo A) en el orden del enfrentamiento publicado en la página web oficial.
- Sistema de Puntuación: Cada partida disputada otorgará puntos de la siguiente manera:
  - Victoria: 3 puntos.
  - Derrota: 0 puntos.
  - Empate (Por falta de reporte conjunto): 0 puntos y 0 kills para ambos equipos.
- Estructura de la Tabla de Posiciones: El rendimiento de los equipos se registrará bajo las siguientes métricas:
  - PJ: Partidas Jugadas.
  - W: Victorias.
  - L: Derrotas.
  - Kills: Suma total de asesinatos a favor del equipo en sus partidas.
  - PTS: Total de puntos acumulados.
- Criterios de Desempate (Orden de la Tabla): Si dos o más equipos terminan con la misma cantidad de puntos, la posición se definirá bajo el siguiente orden de prioridad:

1. Mayor cantidad de puntos (PTS).
  2. Mayor cantidad de victorias (W).
  3. Mayor cantidad de asesinatos totales (Kills).
- Reglas de Sala: Se aplicarán 5 baneos por equipo en salas personalizadas para todos los enfrentamientos de la liga.

## 5. REGLAS DE JUEGO Y GESTIÓN DE SALAS

- Creación de Salas: El líder del equipo que aparece primero en la web (Equipo A) deberá escribir al líder del equipo rival (Equipo B), crear la sala personalizada (con 5 baneos por equipo) y enviarle el código. Ambos líderes son responsables de garantizar que la partida se lleve a cabo.
- Tolerancia y Retrasos: Se establece un tiempo de tolerancia máximo de 10 minutos después de la hora indicada. En caso de que el líder responsable de crear la sala (Equipo A) envíe el ID de manera tardía, los 10 minutos de tolerancia comenzarán a contar estrictamente desde el momento en que se envió el mensaje con el código de la sala.
- Incomparecencia (W.O.): Si el líder del equipo oponente no responde o no ingresa a la sala pasados los 10 minutos de tolerancia, el líder rival deberá reportar inmediatamente la situación a la organización, adjuntando pruebas (capturas de pantalla), para que se le otorgue la victoria automática.
- Reporte de Resultados: Al término de la partida, es obligatorio que al menos uno de los dos líderes reporte el resultado de la partida al organizador para actualizar la tabla de posiciones.
- Penalidad por Falta de Reporte: Si finaliza el día y ninguno de los líderes reporta el resultado de su enfrentamiento, el sistema registrará la partida como Empate, otorgando automáticamente 0 puntos y 0 kills a ambos equipos.
- Reinicio de Partida: Permitido si un jugador se desconecta antes de los 2 minutos sin que ocurra la primera muerte, tras verificar pruebas (fotos o videos).

## 6. PROHIBICIONES Y SANCIONES

- Lenguaje ofensivo, insultos o provocaciones.
- Discriminación, racismo, homofobia o acoso.
- Hacks, scripts o programas externos.
- Sabotaje intencional al equipo propio o rival.

## 7. PREMIACIÓN Y DERECHOS

- Entrega: El premio se entregará únicamente al líder del equipo campeón.
- Responsabilidad: El líder es responsable de la distribución interna del premio; Dayzel Corp NO TIENE INJERENCIA EN ESTE PROCESO.
- Imagen: Los jugadores aceptan el uso de sus nombres e imagen corporativa para fines promocionales y de transmisión.

## 8. DISPOSICIONES FINALES

- Reclamos: Deben realizarse aportando captura o video en los 5 minutos posteriores a la partida.
- Autoridad: La organización resolverá situaciones no contempladas y podrá modificar reglas para mantener la integridad competitiva.
- Aceptación: Participar implica la aceptación total de este reglamento.

## 9. COMUNICACIÓN Y REPROGRAMACIÓN DE HORARIOS

- Reprogramación: Aunque todos los enfrentamientos tienen una misma hora de inicio oficial, los líderes de ambos equipos tienen la facultad de reprogramar la hora de su partida por mutuo acuerdo, siempre y cuando se juegue durante el mismo día asignado para esa fecha.
- Disponibilidad de Contactos: Los números de contacto oficiales de los líderes de cada equipo estarán disponibles públicamente en dos vías:
  1. En el perfil de cada escuadra dentro de la plataforma web oficial (dayzelcorp.com).

2. Serán publicados mediante una lista en el grupo oficial "Dayzel Corp Mobile Legends Bang Bang".

